

Segeln, Wind und Meer

TinyView Monitor

Mehr Freizeit, Mehr Sicherheit, Mehr Spaß

Der Außenmonitor unserer „TinyView“-Serie ist speziell für die Montage am Steuerstand konzipiert. Trotz niedrigen Stromverbrauchs ist er extrem hell, hat ein rundum schwallwassergeschütztes Gehäuse (IP 67) und eine beschlagsfreie Hartglasscheibe. Das weiße Metallgehäuse widersteht auch langfristig UV- und Salzlufteinflüssen.

„TinyView“ ist über nur ein einziges Kabel mit dem Bord-PC und der Stromversorgung verbunden. Der steckbare und wasserdichte Anschluss ermöglicht die leichte Montage und Demontage an der Steuersäule. Mit dem integrierten Trackball lassen sich alle auf Ihrem Bordcomputer laufenden Programme bedienen. Eine wasserdichte externe Tastatur oder eine Maus sind darum nicht notwendig.



- SONNENLICHTTAUGLICH
- WASSERDICHT
- ANSPRECHEND DESIGNED
- LEICHT ZU BEDIENEN
- RAUMSPAREND
- ENERGIEEFFIZIENT

Mit seiner hohen Auflösung ist der Monitor an alle Navigationsprogramme optimal angepasst.

Die „Rotlicht“-Software für Nachtfahrten gehört zum Lieferumfang.

Sie möchten einen Innen- und Außenbildschirm auf Ihrer Yacht integrieren? ...die auf Ihrem Bordcomputer laufende Navigationssoftware vom Cockpit aus bedienen?

Dann ist „TinyView“ die optimale Lösung. Über einen Verteiler lassen sich gleichzeitig zwei oder mehr Monitore (Innen- und Außenmonitor) auch mit unterschiedlichen Auflösungen am TinyByte Yachtcomputer betreiben.

Technische Daten

Hartglasoberfläche, Trackball (Maus) integriert
 Transfektives Display, sonnenlichtoptimiert
 Eingangssignale VGA, Auflösungen 800*600/1024*768
 Anschlüsse: PC, Bordspannung, Trackball
 Nur ein Verbindungskabel zum PC

Spannung 8 -16 V DC
 Stromverbrauch ca 12 W, 1 A, Standby 20mA
 Gehäuse Aluminium, weiß beschichtet,
 antimagnetisch,
 schwallwassergeschützt nach IP 67

VESA Standardbefestigung (75 * 75 mm)
 Außenmaße: (B*H*T in cm) 30,5 * 23,5 * 6,0
 (ohne vorstehende Teile und Steckverbindungen)
 Lieferumfang: TFT Monitor, 10 m Kombi-Anschlusskabel (12 V, VGA, Trackball), Rotlichtumschaltung

